

TIGER 게임TOP10

(364990)



TIGER ETF

2024년 6월 28일 기준

기초지수

KRX 게임 TOP 10 지수는 게임 산업군 내 대표기업 10종목을 구성종목으로 하는 지수. 단, 산업군 내 동일 기업집단 소속 회사가 2개 이상 시가총액 상위 3개 종목에 포함될 경우 시가총액 규모가 큰 1개 기업만 선정

기본정보

최초설정일	2020년 10월 6일
기초자산	국내주식
순자산총액	18,726백만원
1주당순자산(NAV)	5,275.02원
총보수율(TER)	연 0.40 %
분배금기준일	1,4,7,10,12월 마지막 영업일
집합투자업자(운용)	미래에셋자산운용
신탁업자(자산보관)	신한은행
일반사무관리회사	한국펀드파트너스
AP/LP	홈페이지(www.tigeretf.com) 참조

거래정보

상장거래소	KRX 유가증권시장
종목명	TIGER 게임TOP10
상장코드	364990
블룸버그 티커 (펀드)	364990 KS
블룸버그 티커 (기초지수)	-
결제일	T+2
설정단위(CU)	50,000주
거래단위	1주
일거래량(최근3개월 일평균)	180,737주
일거래대금(최근3개월 일평균)	974백만원

분배현황 (최근 2년)

분배금지급일	주당분배율(%)	주당분배금(원)
2024.05.03	0.42	20
2023.05.03	0.82	50

투자 포인트

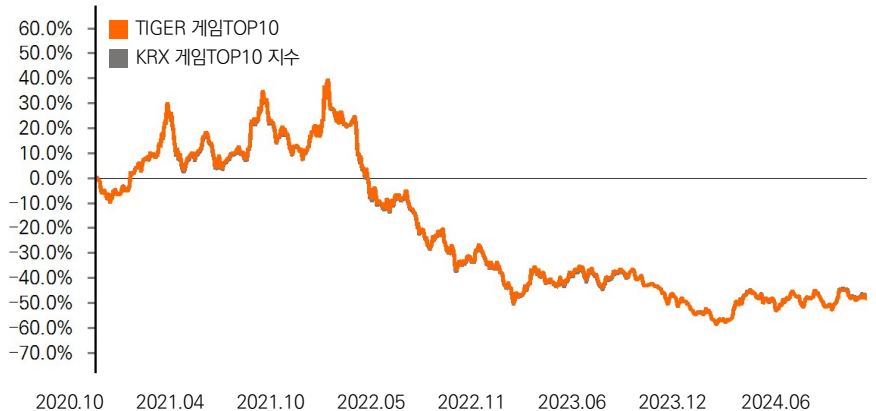
1. 콘텐츠 해외 수출, 신규 게임 출시 등 높아진 게임 강국의 위상
2. 글로벌 경쟁력을 갖춘 대한민국 게임 산업 대표 기업 10개에 투자

운용성과 (%)

구분	1M	3M	6M	1Y	3Y	YTD	설정이후	변동성
TIGER 게임TOP10	-1.64	-3.90	0.33	-5.73	-51.13	0.33	-47.60	30.13
KRX 게임TOP10 지수	-1.65	-3.82	0.89	-5.61	-51.22	0.89	-47.87	30.26

* 위의 수익률 정보는 해당금 재투자율 가정하였음. 단, 아래 그래프는 해당금 제외한 NAV 기준임.
변동성 : 최근 1년간 일간수익률 기준 표준편차 연환산 (운용기간 1년 이내인 경우 전체 운용일수 기준)

누적성과 그래프



업종비중

No.	업종	비중(%)
1	커뮤니케이션서비스	93.28
2	자유소비재	2.62

상위 10종목

No.	종목명	업종	비중(%)
1	크래프톤	게임	29.67
2	엔씨소프트	게임	22.65
3	넷마블	게임	21.93
4	펄어비스	게임	7.95
5	위메이드	게임	4.45
6	카카오게임즈	게임	4.38
7	더블유게임즈	게임	2.62
8	넥슨게임즈	게임	1.91
9	NHN	IT	1.70
10	컴투스	게임	1.65

* 상기 업종비중은 GICS 대분류 기준입니다.
* 포트폴리오 정보는 PDF 구성내역에 기초한 것으로 실제 보유내역과 다를 수 있습니다.

※ ETF는 실적대상상품으로 운용결과에 따른 이익 또는 손실이 투자자에게 귀속됩니다. ※ 예금자보호법에 따라 예금보험공사가 보호하지 않으며, 원본의 손실이 발생할 수 있습니다. ※ ETF를 취득하기 전에 (투자대상, 매매방법 및 보수 등에 관하여) 투자설명서를 반드시 읽어 주시기 바랍니다. ※ 과거의 운용실적이 미래의 운용수익을 보장하지 않습니다.

